

FORMAZIONE HTML5 - Calendario 2012

Rich Web Applications con HTML5

Sviluppo di applicazioni web con le novità di HTML 5

DATA:

Roma 13 - 15 Marzo 2012
Milano 27 - 29 Marzo 2012

DOCENTE:

Questo corso è tenuto da [Marco Casario](#), autore del libro [HTML5 Solutions: Essential Techniques for HTML5 Developer](#), e [Adobe Certified Instructor](#).



ORARIO:

3 Lezioni consecutive. Ciascuna lezione ha la durata di 6 ore e si svolge nella fascia oraria compresa tra le 9,30 e le 16,30 (con 1 ora di pausa per il pranzo)

SEDI:

Roma: via Lazzaro Spallanzani 36/A (Metro linea B, fermata Policlinico)
Roma: via Famiano Nardini 1/c (Metro linea B, fermata Bologna)
Milano: via Imperia, 2
Londra: Lafone House, The Leathermarket - Weston Street
New York: 71 West 23rd Street - Suite 515

NUMERO PARTECIPANTI

Fino a 12



[Scarica la brochure del corso Next-Generation Rich Web Applications con HTML 5 \(formato PDF\)](#)

Prerequisiti

Questo corso è pensato per web developer e web designer interessati alla progettazione, creazione e deploy di applicazioni web in HTML5. Per fruire del corso in maniera proficua, il partecipante dovrà avere familiarità con l'uso di HTML e JavaScript. Meglio ancora se ha qualche esperienza/conoscenza di XML e Ajax.

Overview

HTML5 è il prossimo step di sviluppo in ambito HTML ma non è soltanto un semplice upgrade di linguaggio. E' un grande passo in avanti, secondo le parole di Vic Gundotra (VP of Engineering Google) "...il web non ha mai vissuto un tale livello di veloce trasformazione negli ultimi 10 anni...stiamo scommettendo forte su HTML 5...".
Diverse features di HTML5 sono già supportate dai browser, è tempo quindi di cominciare ad usarlo!

Questo corso su HTML5 è diviso in due moduli: nel primo modulo si imparerà a creare pagine e applicazioni web secondo il markup offerto da HTML 5 e dalle sue API Javascript, nel secondo modulo si affronterà in maniera pratica la parte di HTML5 Communication per applicazioni web real-time, usando strumenti quali WebSocket, Server-Sent Events, Cross-Document Messaging e XMLHttpRequest Level 2. Si imparerà pertanto a creare applicazioni web di nuova generazione.

Con questi nuovi standard, i browser saranno ora capaci di utilizzare applicazioni di network communication che erano per lungo tempo prerogativa delle desktop application. Si imparerà pertanto ad usare questi standard emergenti per realizzare applicazioni web 2.0 scalabili e con importanti obiettivi di comunicazione real-time quali:

- Sistemi di trading
- Scommesse online
- Social Chat
- Monitoraggio di performance
- Applicazioni RFID e GPS
- Broadcasting su Sports and News

Il corso è in lingua italiana.

Obiettivi formativi

Questo corso guida i discenti in un percorso gradualmente calibrato che affronta l'evoluzione del linguaggio HTML5 partendo dalla creazione di pagine e applicazioni web secondo il markup offerto da HTML5 e dalle sue API Javascript, fino ad affrontare la parte di HTML5 Communication per applicazioni web real-time, usando strumenti quali WebSocket, Server-Sent Events, Cross-Documents Messaging e XMLHttpRequest Level 2. Si imparerà pertanto a creare applicazioni web di nuova generazione.

Dotazione PC

E' previsto che ciascun partecipante sia munito di proprio notebook avente i seguenti requisiti minimi per partecipare al corso Next Generation Rich Web Applications con HTML 5:

- Intel Pentium Core Duo
- Microsoft Windows 7, Windows Vista, Windows XP with Service Pack 2, Windows XP Professional, Windows 2000 Server, or Windows Server 2003
- 1 GB di RAM
- 300 MB di spazio disponibile su hard disk

Coloro che fossero sprovvisti di un notebook con tali caratteristiche, potranno noleggiare un PC per l'intero corso. Si prega in tal caso di informare l'organizzazione con qualche giorno di preavviso.

Materiale didattico e docente

L'offerta formativa è completata dal seguente libro di testo che verrà fornito ad ogni alunno:

[HTML5 Solutions: Essential Techniques for HTML5 Developers](#)

Editore: Apress

Il docente del corso è [Marco Casario](#) autore di molti libri dedicati alle tecnologie delle Rich Interactive Application tra cui [HTML5 Solutions](#), [Flex 4 Cookbook](#), [Professional Flash Catalyst](#), [Adobe AIR Cookbook](#). Potete accedere al profilo completo di [Marco Casario su LinkedIn](#).

Programma

Overview of HTML5

HTML timeline

The official guidelines

Web Hypertext Application Technology Working Group (WHATWG)

World Wide Web Consortium (W3C)

Internet Engineering Task Force (IETF)

Browser support matrixes

XHTML o HTML5 ?

Overview CSS3

Javascript APIs

Struttura di una pagina HTML5

Using the new DOCTYPES

Replacing the presentational Markup

Avoid with security vulnerabilities with character encoding

Global Values

Structuring the page using:

- section
- header
- footer
- nav
- article

Using block semantic elements: aside, figure, and dialogue

Detecting if a browser supports a HTML 5 feature

Using the Modernizr open source library

HTML5 Markup

- The new Horizontal Rule
- Using the IFRAME
- Using the EMBED tag
- Creating empty lists
- Linking Heading, paragraphs, blockquotes
- Using the AREA tag
- Using the media attributes for the A and AREA tags

Semantic HTML5 Markup

- Understanding Microdata
- Using the itemprop and itemscope
- Creating a custom vocabulary
- Using the microdata with the DOM API
- Understanding Link types and relations
- The header and hgroup elements
- Connecting images with their captions
- Using the article element
- Date and Times elements
- Adding tangent content

HTML5 Forms

- Understanding the new input types
- Using the built-in validation for email input type
- Using an url input type
- Using a spinner control
- Working with the data in your Form
- Adding a slider to your Form with the range input type
- Sending multiple files
- Creating a Google's suggest-like autocomplete with the data list component
- Validating form controls
- Creating custom input types using regular expressions
- Setting placeholder text in an input field
- Using the built-in validation for email addresses formats
- Creating Date and Time Controls
- Create a complete form
- Applying CSS to a Form

Working with Video and Audio

- Embedding a video in a web page
- Checking for video format support
- Detecting Video support across browser
- Creating a video controller
- Preloading videos
- Creating a custom seekbar for a video
- Understanding the Codecs
- Encoding videos in different sources
- Using multiple source video elements
- Opening a video in Fullscreen
- Applying CSS to a Video element
- Adding a mask to videos
- Using the new AUDIO element

Understanding the Canvas APIs

- Understanding the CANVAS APIs
- Detecting the Canvas and Canvas text support
- Understanding the standard screen-based coordinate system
- Pixel manipulations
- Applying shadows and blurring
- Animating canvas

Drawing with the Canvas 2D APIs

- How to draw with HTML 5: Using the Canvas 2D APIs
- Using paths and coordinates
- Drawing shapes: rectangle and circle
- Filling shapes with solid colors
- Using gradients to fill shapes
- Drawing texts in a canvas
- Working with relative font sizes to draw text on a canvas
- Saving a shape as a PNG file

HTML5 Communication APIs

Understanding the PostMessage API
Checking for postMessage API browser support
Cross-documents messaging and CORS
Sending messages between windows and iframe
Using the Server-Event technologies for writing real-time web applications
Creating independent pieces of code to communicate directly
Running code in different browsing contexts using Message channels
Uploading files using the XMLHttpRequest Level 2
Checking for the XMLHttpRequest Level 2 cross-origin browser support

Working with WebSocket

Understanding the COMET approach
Checking for WebSocket browser support
Establishing a websocket connection
Handling websocket events
Full-duplex messaging between client and server
Parsing and constructing WebSocket URLs
Understanding the data framing
Using the WebSocket Interface for Javascript programming
Using a WebSocket server with the WebSocket API

Using the Geolocation APIs

Understanding the Geolocation APIs
Using the navigator object
Using the position object
Working with coordinates
Handling error with the PositionError
Getting the current position
Using the geo.js open source library

Local Storage

Understanding the Occasionally Connected Applications
Checking for HTML5 Storage support
Declaring a Manifest for your page
Using the ApplicationCache object
The ApplicationCache events
Bypassing the cache

Accessibility in HTML5

Creating skip links with the nav element
Creating accessible tabular data
Form accessibility
Captioning and annotations using video elements
The Canvas interface elements
Using the ARIA project

Quota partecipazione

Il prezzo standard del corso è di 900 euro + iva.

[ISCRIVITI AL CORSO Next-Generation Rich Web Application con HTML 5](#)

Per:

- progettazione didattica di corsi ad hoc
- corsi in sede dal cliente
- corsi rivolti a gruppi aziendali

[RICHIEDI IL PREVENTIVO >>](#)



© 2005-2010 Comtaste S.r.l. - All rights reserved - P.IVA e C.F. 08673311000