



FLASH MEDIA SERVER 3.5

SVILUPPARE RICH MEDIA APPLICATIONS

OVERVIEW

Flash Media Server 3.5 è l'application server di casa Adobe per la creazione e lo sviluppo di applicazioni multiutente e per la gestione di streaming audio e video in formato Flash Video (FLV). Flash Media Server 3.5 offre una combinazione unica di potenzialità per lo streaming multimediale e un ambiente di sviluppo flessibile per creare e sviluppare innovative applicazioni multimediali interattive, destinate al pubblico più vasto possibile. Un gran numero di aziende specializzate nell'intrattenimento, nelle telecomunicazioni, nell'advertising e nel retail stanno adottando velocemente Flash Video di Adobe per fornire esperienze personalizzate a milioni di spettatori in tutto il mondo. Con Flash Media Server 3.5, gli editori possono integrare video e applicazioni nei loro siti web con un controllo completo sul playback, l'interattività e la personalizzazione. Flash Media Server 3.5 è la base per la creazione e il deploy di video Flash on-demand, live web broadcast, MP3 streaming, video blogging, e applicazioni per video/audio chat. Le esperienze video di Flash Media Server 3.5 si avvantaggiano del nuovo video codec di alta qualità del Flash Player 10, completo del controllo automatico della connessione di banda del cliente e la capacità di adattarsi allo stream.

Obiettivi formativi

Il corso "Flash Media Server 3.5: Sviluppare rich media applications" permette di acquisire le competenze necessarie per creare applicazioni ad alto contenuto multimediale. Attraverso esempi ed applicazioni reali i discenti saranno accompagnati in un percorso didattico graduale che li guiderà fino ad arrivare alla conoscenza del server e della sua gestione e programmazione.

Prerequisiti del corso

Questo corso è rivolto a programmatori ActionScript/Flash e ad amministratori di rete che vogliono scoprire come creare e gestire applicazioni con il Flash Media Server 3.5. I requisiti richiesti per partecipare al corso sono:

- conoscenza approfondita di ActionScript 3 e dell'ambiente Flash 8
- conoscenza di programmazione orientata agli oggetti
- conoscenze di sistemi Web Server

PROGRAMMA

Introduzione a Flash Media Server 3.5

Requisiti di sistema per il Flash Media Server
Installare Flash Media Server
Struttura delle cartelle sul Flash Media Server
La Applications folder
Il file main.asc
I formati dei Flash Video
Codec Audio: NellyMoser e il nuovo Speex audio codec

Come lavora il Flash Media Server

Il Flash Player 10
I settaggi del Flash Player 10
Il formato Flash Video (FLV)
Importare Video in Flash 8
Usare il Flash 8 Video Encoder
Download Progressivo e Streaming

segue



FLASH MEDIA SERVER 3.5

SVILUPPARE RICH MEDIA APPLICATIONS

Capire i Messaging Licensing di Flash Media Server

Flash 8 e Flash Media Server

Il linguaggio di programmazione ActionScript 3
Gli oggetti ActionScript per programmare con FMS 3.5
Introduzione ai Flash Media Server 3.5 Components
Usare i FMS 3.5 Components
Settare uno streaming per il FLVPlayback component
Le API ActionScript del FLVPlayback Component
Estendere un FMS 3.5 Component

Gestione del Flash Media Server 3.5

Gestione del FMS 3.5
Usare la Consolle di amministrazione
Configurare il FMS 3.5 Gestione degli User
Gestione degli Stream
Usare i Log files
Personalizzare la consolle

Programmazione ad oggetti con ActionScript 2

OOP (Programmazione ad oggetti) e ActionScript 3
Encapsulation
Creare classi con AS 3
Inheritance Polymorphism Interfaces

Programmare il Flash Media Server 3.5

La classe NetConnection
La classe NetStream
Il nuovo NetStream.play2() command
Le nuove 19 proprietà della classe NetStreamInfo
La gestione degli eventi
Gestire le connessioni con ActionScript

Creazione e gestione di flussi audio e video in streaming

Encoding di video in formato FLV
Settaggi e opzioni in fase di encoding
Usare il Flash Video Encoder di Flash 8 Professional
Usare altri strumenti di Encoding: On2, Riva encoder, Sorenson Squeeze
Configurare FMS 3.5 per lo streaming
Creare uno streaming con FMS 3.5 e ActionScript
Streaming di file audio
Cartelle Virtuali
Gestione degli errori
Gestione degli eventi
Video in alta risoluzione (HD) con il formato
H.264 e AAC codec
Il formato F4V
Encoding di video in alta risoluzione

segue



FLASH MEDIA SERVER 3.5

SVILUPPARE RICH MEDIA APPLICATIONS

- Creare video in Full Screen
- Stream-encrypted F4V files

Live Streaming con Flash Media Server 3.5

- Usare la Camera class
- Usare la Microphone class
- Gestire flussi audio e video live
- Pubblicare audio e video
- Usare la NetStream class
- Publish e Subscribe di audio e video

Dynamic streaming in Flash Media Server 3.5

- Automatic bandwidth detection
- Multi-bitrate video
- Dynamic streaming
- Usare Flash Media Encoding Server
- Multi-bitrate live video con Adobe Flash Media Live Encoder 3
- Creare XMP metadata
- Encrypt video con Adobe Flash Media Rights Management Server
- Digital video recording (DVR)
- HTTP server in FMS 3.5

Server Side ActionScript e Remote Shared Object

- Capire Server Side ActionScript (SSAS)
- Le classi di SSAS
- Lavorare con l'Application Class
- Lavorare con la Client class
- Usare la NetConnection in SSAS
- Remote SharedObject
- Connessioni ad un Remote SO
- Leggere dati da un RSO
- Sincronizzare RSO

I servizi Data Messaging e Server-Side

- I Data Messaging
- I Server side services
- Accedere ai dati remoti attraverso il protocollo HTTP
- Usare il Data Messaging
- Capire i messaggi asincroni
- Gli Shared Object

La sicurezza con FMS 3.5

- Rendere più sicure le applicazioni FMS 3.5
- I file di configurazione
- Packaging dei Server side script
- Best Practice



FLASH MEDIA SERVER 3.5

SVILUPPARE RICH MEDIA APPLICATIONS

Durata

4 lezioni consecutive. ciascuna lezione ha la durata di 6 ore e si svolge nella fascia oraria compresa tra le 9,30 e le 16,30, con 1 ora di pausa per il pranzo

Sede di svolgimento

Presso le sedi didattiche di Comtaste S.r.l. di Roma e Milano, o presso la sede del cliente

Dotazione PC

E' previsto che ciascun partecipante sia munito di proprio notebook avente i seguenti requisiti minimi per partecipare al corso:

- Intel Pentium 4 processor
- Microsoft Windows XP with Service Pack 2, Windows XP Professional, Windows 2000 Server, or Windows Server 2003
- 1 GB of memory
- 300 MB liberi di spazio su disco

Coloro che fossero sprovvisti di un notebook con tali caratteristiche, potranno noleggiare un PC per la durata del corso. Si prega in tal caso di informare l'organizzazione con qualche giorno di preavviso.

