



SVILUPPARE APPLICAZIONI DESKTOP CON ADOBE AIR: USARE FLEX BUILDER 3, FLASH CS3 E AJAX

OVERVIEW

Adobe AIR è un sistema di runtime multi piattaforma che Adobe sta sviluppando e che permette agli sviluppatori di utilizzare i loro skill per lo sviluppo sul web (Flash, Flex, HTML, JavaScript, Ajax) per creare e distribuire Rich Internet Application (RIA) sul desktop. Le applicazioni web si sono trasformate col tempo da semplici siti web a più complesse applicazioni che hanno cominciato a mettere in luce le limitazioni dello sviluppo all'interno del browser. Il browser web è stato originariamente pensato per mostrare un documento basato sul linguaggio HTML. Per questo motivo, ora che sul web vengono rilasciate sempre più applicazioni che funzionano come vere e proprie software desktop, si sono venuti a creare una serie di problematiche legate al loro deploy attraverso i browser web. Tra le limitazioni maggiori per gli sviluppatori ma anche per gli end user, c'è sicuramente l'impossibilità di interagire con il sistema operativo. Operazioni che permettono all'applicazione di copiare, salvare o creare file non sono rese possibili dal modello di sicurezza del browser web, che non ha accesso al file system della macchina su cui gira. Adobe AIR espone una piattaforma tra il desktop ed il browser che combina la semplicità del modello di sviluppo e rilascio del web con le ricche funzionalità del modello di applicazioni desktop. Adobe AIR permette alle Rich Internet Application di essere distribuite al di fuori del web browser e di poter accedere alle funzioni del sistema operativo utilizzando come tecnologie di sviluppo Flash, Flex, HTML e AJAX.

Obiettivi formativi

Questo corso introduce i discenti allo sviluppo di Rich Application con Adobe AIR sfruttando le sue capacità di poter accedere al File System, di modificare le Finestre di sistema, di poter funzionare anche in modalità offline e di usufruire del meccanismo di notifica del sistema operativo.

Prerequisiti del corso

Questo corso è rivolto a programmatori Actionscript / Flash o Flex che hanno conoscenza anche di sviluppo sul web con HTML e Javascript. I requisiti richiesti per partecipare al corso sono:

- conoscenza approfondita di Actionscript 2 e dell'ambiente Flash 8 o Flex 2
- conoscenza di programmazione orientata agli oggetti
- conoscenze di tecnologie web : HTML e Javascript o AJAX

Requisiti aggiuntivi supplementari:

- conoscenza base linguaggio SQL
- conoscenza di un linguaggio server-side(PHP/ASP/.NET/JAVA)

PROGRAMMA

Introduzione ad Adobe AIR

Le Rich Internet Application
Limiti delle applicazioni web
Adobe AIR Runtime
Installazione di Adobe AIR

segue



SVILUPPARE APPLICAZIONI DESKTOP CON ADOBE AIR: USARE FLEX BUILDER 3, FLASH CS3 E AJAX

Tecnologie di Adobe AIR: Flash, Actionscript 3 e Flex
L'HTML Engine di AIR
AIR ed AJAX
AIR e integrazione col PDF

Usare Adobe AIR

Requisiti di sistema
I software necessari per sviluppare con AIR
Adobe Flex Builder 3
Flash CS3
Dreamweaver CS3
Aptana Studio
Le AIR SDK
Creare la prima applicazione con AIR

Usare l'HTML e Javascript in AIR

Il supporto HTML e Javascript
Usare l'HTML Flex Component
Usare la HTMLControl class
Comunicare con Actionscript e Javascript

Actionscript 3 per AIR

Le API Actionscript 3 per AIR
Programmazione ad oggetti con Actionscript 3
Estendere le classi con Actionscript
Capire le Interfacce

Usare le API per il File System

Capire Security Model
Accedere a File o Directory
Introduzione all'oggetto File
Accesso al File System
Comprendere percorsi assoluti e relativi per l'utilizzo multiplatforma
Creare e cancellare files o directories
Metodi Sincroni ed Asincroni
Leggere il contenuto di una directory
Leggere le informazioni di un File
Scrivere e creare Files
Serializzare e deserializzare oggetti Actionscript 3

Sviluppare Applicazioni con Adobe AIR

Creare un Progetto
Sistemare gli Assets
Interagire con Javascript
Debug e testing

Lavorare col sistema operativo

Usare il drag and drop
Usare la clipboard
Implementare il Native Menu API



SVILUPPARE APPLICAZIONI DESKTOP CON ADOBE AIR: USARE FLEX BUILDER 3, FLASH CS3 E AJAX

PDF in AIR

Esecuzioni NativeApplication con AIR

Connessioni Remote e RPC con Adobe AIR 1

Usare la Service Connectivity API

AIR Service Connectivity

XML e E4X in Flash / Flex

HTTPService in Adobe AIR

Consumare Web Service in AIR

Usare il database locale: SQLITE

Usare la sincronizzazione OFFLINE/ONLINE con le LocalServer API

Applicazioni a finestre ed integrazione con il sistema operativo

Creare finestre native per il sistema operativo

Creare finestre con aspetto personalizzato

Tecniche per gestire applicazioni multi-finestra

Notifiche di sistema, tray icon e dock

AIR command Line utilities

Il wrapper AMXMLC

Usare l'AMXMLC

Usare il tool ADL Usare l'AT

AIR e la Sicurezza

La sicurezza in AIR

Capire la AIR sandbox

Firma digitale (Digital signing) nelle applicazioni AIR

Permessi per l'accesso al sistema

Privileged resources

Badge installation

