



ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON BLAZEDS E JAVA (JEE)

OVERVIEW

BlazeDS è la tecnologia open source rilasciata da Adobe e basata sul Java Remoting e sul web messaging. BlazeDS permette agli sviluppatori di connettersi facilmente ad architetture J2EE distribuite (Java Enterprise) e di effettuare push di dati in tempo reale alle Rich Internet Application create con Flex 3 o alle applicazioni desktop con Adobe AIR. BlazeDS utilizza il formato AMF per il trasferimento dei dati in modalità binaria, tecnica che aumenta le performance dell'applicazione rispetto ai formati XML o SOAP. In questo corso verranno illustrate le tecniche per installare, configurare e connettere le proprie applicazioni Flex ed AIR a BlazeDS in Java server logic, e come sfruttare le caratteristiche di questa tecnologia.

Obiettivi formativi

Il laboratorio finale di questo corso permetterà ai partecipanti di realizzare complesse e interattive applicazioni Enterprise distribuite in architetture Java Enterprise (JEE).

Prerequisiti del corso

Il corso si rivolge a coloro che posseggono conoscenze equivalenti a quelle fornite dal corso "Sviluppare Rich Internet Applications con Flex 3 e Flex Builder 3".

Materiale didattico

A ciascun allievo verrà fornita una copia di "Flex Solutions: Essential Techniques for Flex 2 and 3 Developers" di Marco Casario, Edito da Friends of Ed, 904 pagine.

PROGRAMMA

Installare e Configurare BlazeDS

- Installare BlazeDS con JRun integrato
- La console blazeds-console
- Installare BlazeDS come J2EE web application
- Configurazioni sui server : Tomcat, WebSphere 6, JBoss

Servizi RPC in BlazeDS

- Le classi RPC in BlazeDS e Flex SDK
- Gestire i risultati di un operazione RPC
- L'oggetto AsyncToken
- L'oggetto AsyncResponder
- Configurare una destination nel services-config.xml file
- Invocare un servizio senza configurazione server side
- Usare il design pattern Asynchronous Completion Token

Consumare Web Services

- La classe WebService
- Gli eventi results e fault
- Consumare un web service
- Invocare metodi multipli dallo stesso WebService
- Passare parametri al WebService

segue



ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON BLAZEDS E JAVA (JEE)

Configurare i Remote Service

- La configurazione della destination in BlazeDS
- Definizione dell'Adapter
- La sicurezza per autenticare ed autorizzare utenti ad accedere alla destination
- Configurare le security constraint
- Configurare i Proxy Service

Usare il RemoteObject per accedere a metodi pubblici in Java

- Accedere a oggetti Java nel source path
- Il DTO e DAO Design Pattern per lo scambio di dati remoti
- Mappare DTO ActionScript 3 con DTO Java
- Serializzazione e Deserializzazione tra Java e ActionScript
- Data Typed values tra Java e ActionScript
- Passare i parametri ad un RemoteObject
- Accedere a Enterprise JavaBeans (EJBs)

Flex 3 utilizzo avanzato

- Gli States di Flex 3
- Drag and Drop Manager
- Classi di validazione in Flex
- Flex 3 Printing Class
- Le Collection Class: ArrayCollection e XMLListCollection
- Le Group e Summary Collection

Flex 3 per applicazioni Enterprise

- Il Model View Controller in Flex 3 e ActionScript 3
- Il framework Cairngorm 2.2.1
- Integrazione con Ant e Maven

Integrare BlazeDS in architetture JEE

- L'interfaccia flex.messaging.FlexFactory
- Il meccanismo factory
- Creare un Factory class
- EJB3 Factory class

Il Messaging Framework di BlazeDS

- I message agents: Producers e Consumers
- Incapsulare il messaggio nei canali (channels)
- Gli endpoints
- I tipi di canale: AMF3, HTTP/S

Configurare i Messaging Services

- Il file services-config.xml
- Usare la classe ChannelSet in Flex 3
- Non-streaming AMF channels
- Near-real-time messaging su HTTP e AMF



ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON BLAZEDS E JAVA (JEE)

Real-time Streaming Channel

- Capire l'architettura real-time di BlazeDS
- Messaggi in real-time tra il client e il server
- Streaming AMF e HTTP
- Configurare i real-time channel:polling-enabled, polling-interval, wait-interval, max-waiting-poll-requests

Lavorare con le sessioni di dati (session data)

- La classe FlexContext
- Accedere alla HTTP servlet request e response
- Le proprietà setAttribute e getAttribute della FlexContext
- Il metodo FlexContext.getHttpRequest()
- Il metodo FlexContext.getFlexSession()

Usare i Messaging Services

- Usare i Messaging Service
- La configurazione delle Destination
- Usare il Publish-Subscribe Messaging
- Pubblicare Messages
- Ricevere e processare messaggi

Introduzione a Flex 4 (Gumbo)

- Compilare un'applicazione con Flex 4
- Usare la beta Flex 4 SDK in Flex Builder 3
- Introduzione alla Flex 4 Component Architecture
- Obiettivi della Flex 4 component architecture
- Interoperabilità tra Halo e Flex 4
- Flex 4 Base Classes
- Graphics in MXML
- Flex 4 Layout
- La nuova Component Lifecycle
- Flex 4 Component Lifecycle Methods
- Flex 4 Components
- Advanced Animations con Flex 4
- Advanced Text features

Introduzione a Flex 4 (Gumbo)

- Compilare un'applicazione con Flex 4
- Usare la beta Flex 4 SDK in Flex Builder 3
- Introduzione alla Flex 4 Component Architecture
- Obiettivi della Flex 4 component architecture
- Interoperabilità tra Halo e Flex 4
- Flex 4 Base Classes
- Graphics in MXML
- Flex 4 Layout
- La nuova Component Lifecycle
- Flex 4 Component Lifecycle Methods
- Flex 4 Components

segue



ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS USARE FLEX 3 CON BLAZEDS E JAVA (JEE)

Advanced Animations con Flex 4
Advanced Text features

Durata

2 Lezioni consecutive, dal lunedì al venerdì. Ciascuna lezione ha la durata di 6 ore e si svolge nella fascia oraria compresa tra le 9,30 e le 16,30 (con 1 ora di pausa per il pranzo)

Sede di svolgimento

Presso le sedi didattiche di Comtaste S.r.l. di Roma e Milano, o presso la sede del cliente

Dotazione PC

E' previsto che ciascun partecipante sia munito di proprio notebook avente i seguenti requisiti minimi per partecipare al corso:

- Intel Pentium 4 processor
- Microsoft Windows XP with Service Pack 2, Windows XP Professional, Windows 2000 Server, or Windows Server 2003
- 1 GB of memory
- 300 MB liberi di spazio su disco

Coloro che fossero sprovvisti di un notebook con tali caratteristiche, potranno noleggiare un PC per la durata del corso. Si prega in tal caso di informare l'organizzazione con qualche giorno di preavviso.

