

# FORMAZIONE FLEX 4 - Calendario 2010

## Flex 4 Upgrade

### Migrare da Flex 3 a Flex 4 e Flash Builder 4

#### Prerequisiti

E' richiesta un'approfondita conoscenza del Flex 3 SDK e del linguaggio di programmazione ActionScript.

#### Overview

Flex 4 non è solo il nuovo update delle SDK ma è una vera e propria rivoluzione rispetto alla precedente versione. Oltre al nuovo Flash Builder 4 (la nuova versione dell'ambiente di sviluppo Flex Builder), le SDK introducono importanti cambiamenti che coinvolgono seriamente l'architettura dell'applicazione Flex 3. Infatti potreste incontrare diversi problemi ed errori generati in compilazione da un vecchio progetto in Flex 3 con le nuove Flex 4 SDK che coinvolgono le seguenti aree: Namespaces, Declarations, Default properties for custom components, Loading SWF files, Charting, States, HTML wrapper, Layouts, Binding, Filters, Component rendering, Styles, Fonts. Addirittura se la vostra architettura fa uso dei riferimenti alla proprietà di componenti attraverso la dicitura `Application.application` potreste addirittura ritrovarvi con un'applicazione che non può più funzionare.

Abbiamo quindi pensato questo corso come percorso didattico accelerato, invece di frequentare il corso [Sviluppare RIA con Flex 4 SDK e Flash Builder 4](#), proprio per quelle professionalità che hanno già conoscenza del vecchio ambiente Flex 3 SDK e di ActionScript e che hanno intenzione di vedere quali sono i cambiamenti con la nuova versione delle SDK di Flex 4 e di Flash Builder 4.

#### Programma

##### Flash Builder 4, le nuove features

- Usare il Network Monitor di Flash Builder
- Usare il Package Explorer
- Refactoring di componenti e classi
- Generare le funzioni actionscript di getter e setter
- Generare gli event handlers
- Creare Flash components
- Personalizzare i file templates
- Usare FlexUnit
- Supporto per gli ASDoc tooltips
- Il nuovo Profiler e il "Object References" report
- Usare i Flex Data Wizard

##### L'architettura di Flex 4 SDK

- The namespaces for Flex 4 applications
- `xmlns:fx="http://ns.adobe.com/mxml/2009"`
- `xmlns:mx="library://ns.adobe.com/flex/halo"`
- `xmlns:s="library://ns.adobe.com/flex/spark"`

- New language tags

- The `<Declarations>` tag

- La nuova Component Architecture

- I temi Spark e Halo

- Flash Player 10.1 new features

##### L'architettura degli Spark component

- Il linguaggio FXG

- FXG e MXML graphics

- Gli stati: skin states

- Spark primitives

- Simple Spark components

- Creare un componente con Spark

- Usare il Metadata HostComponent

- Data-driven Spark components (Lists)

##### Sviluppare Applicazioni con i Flex 4 Controls e Containers

- Il nuovo approccio dei containers in Flex 4

- Creare un layout usando i Containers

- Usare il Text Layout framework (TLF) del Flash Player 10

- Usare il PopUpManager

### Utilizzare i controlli List-based

Mostrare dati con il DataGroup container  
Rappresentare i dati con default item renderers  
Passare i dati agli item renderers  
Creare un custom item renderer  
Mostrare dati dinamicamente in un custom item renderer  
Skinning del DataGroup container  
Bidirectional data binding

### Realizzare Interfacce utenti con Flex 4

Sfruttare le migliorie della Design Mode nel nuovo Flash Builder  
Lavorare con Styles e Skins  
Usare i namespaces con i Cascading Style Sheets  
Usare CSS ID e i descendant selectors  
Skinning di uno Spark component  
Embedding FXG graphics in Flex 4

### Portare applicazioni RIA su desktop con Adobe AIR 2

Le novità di AIR 2  
Creare un progetto AIR  
Utilizzare Window API in AIR  
Accedere al File system  
Leggere e scrivere dati persistenti  
Includere una pagina HTML nell'applicazione AIR

## Quota partecipazione

1.200 euro + iva.

## [ISCRIVITI AL CORSO Flex 4 Upgrade](#)

### Per:

- progettazione didattica di corsi ad hoc
- corsi in sede dal cliente
- corsi rivolti a gruppi aziendali

[RICHIEDI IL PREVENTIVO >>](#)

## Altri corsi e training su Flex, AIR e Flash Media Server

[Enterprise Flex Applications: Usare Flex 4 con Blaze DS e Java \(JEE\)](#)  
[Enterprise Flex Applications con LiveCycle Data Services e J2EE \(Java EE\)](#)  
[Sviluppare applicazioni desktop con Adobe AIR, Ajax e Flex](#)  
[Flash Media Server 3.5 - Sviluppare Rich Media Applications](#)  
[Disegnare layout ed interfacce utente per Flex 4 ed Adobe AIR](#)  
[Programmazione ActionScript 3 per Flex 4](#)