ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON LIVECYCLE DATA SERVICES E J2EE (Java EE)

OVERVIEW

Flex 3 è l'application server di Adobe per lo sviluppo di complesse applicazioni Enterprise ad alto valore aggiunto ed interattività. Per definizione le applicazioni Enterprise sono multi-tiered ed ogni livello porta un particolare beneficio al design finale dell'applicazione stessa. Un'architettura di tipo "tiered" provvede ad un naturale accesso per l'integrazione con sistemi esistenti e futuri. Flex 3 si posiziona proprio su questa fascia di applicazioni Enterprise che quindi inglobano numerose infrastrutture J2EE (BEA Web Logic, Tomcat, JBoss, JRun) e framework (Jakarta Struts, Cocoon, Spring, Hibernate). Le fasi di installazione, set up, tuning e deploy di Flex 3 rappresentano spesso la parte più delicata ed importante per lo sviluppo ottimale di un progetto enterprise con questa tecnologia. L'uso dei Design Pattern e di Cairngorm 2, il framework Open Source di Adobe studiato per astrarre nettamente la parte di Presentation da quella di Logic, sono aspetti essenziali per progetti enterprise. Durante il percorso didattico si farà uso del Model View Controller e del Data Transfer Object design pattern per lo sviluppo su Cairgorm 2.

Obiettivi formativi

Il laboratori finale di questo corso permetterà ai partecipanti di realizzare una complesso prototipo di "sportello" per un'ipotetica banca.

Prerequisiti del corso

Il corso si rivolge a coloro che posseggono conoscenze equivalenti a quelle fornite dal corso "Sviluppare Rich Internet Applications con Flex 2 e Flex Builder 2".

Materiale didattico

A ciascun allievo verrà fornita una copia di "Flex Solutions: Essential Techniques for Flex 2 and 3 Developers" di Marco Casario, Edito da Friends of Ed, 904 pagine.

PROGRAMMA

Installazione e configurazione di Flex 3 e Livecycle Data Services

- Installare Flex 3 con JRun integrato
- Installare e Deployare Flex 3 sotto BEA Web Logic
- Installare e Deployare Flex 3 sotto Tomcat/JBoss
- Flex Builder 3 e CVS con JUnit
- Approfondire il Server Compilation Process
- Le caratteristiche dei Livecycle Data Services (Flex Data Services)
- I Flex Proxy Service

Consumare Web Services

- La classe WebService
- Gli eventi results e fault
- Consumare un web service
- Invocare metodi multipli dallo stesso WebService
- Passare parametri al WebService

Usare il RemoteObject per accedere a metodi pubblici in Java

- Il DTO e DAO Design Pattern per lo scambio di dati remoti
- Mappare DTO ActionScript 3 con DTO Java
- Data Typed values tra Java e ActionScript

Ed. gennaio 2009

segue

ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON LIVECYCLE DATA SERVICES E J2EE (Java EE)

Flex 3 utilizzo avanzato

Gli States di Flex 3
Using the mxmlc and compc command-line compilers
Drag and Drop Manager
Flex 3 Printing Class

Flex 2 per applicazioni Enterprise

Il Model View Controller in Flex 3 e ActionScript 3
Il framework Cairngorn 3
Integrazione con Ant e Maven

Usare i Data Services

LiveCycle Data Services
Deploy dei LiveCycle Data Services
Messaging con Publisher/Consumer
Invio dei dati in PUSH
Gli eventi RPC
I Remote Object Services

Gestione di Dati complessi

Filtering di dati
Cursor Manager
L'interfaccia IViewCursor
Gestione dell'XML con E4X
XML Data in ActionScript 3
Persistenza dei dati, Occassionally Connected Application

Usare i Messaging Services

Capire i Livecycle Message Service
LA configurazione delle Destination
Usare il Publish-Subscribe Messaging
Pubblicare Messages
Ricevere e processare messaggi

Introduzione a Flex 4 (Gumbo)

Compilare un'applicazione con Flex 4
Usare la beta Flex 4 SDK in Flex Builder 3
Introduzione alla Flex 4 Component Architecture
Obiettivi della Flex 4 component architecture
Interoperabilità tra Halo e Flex 4
Flex 4 Base Classes
Graphics in MXML
Flex 4 Layout
La nuova Component Lifecycle
Flex 4 Component Lifecycle Methods
Flex 4 Components
Advanced Animations con Flex 4
Advanced Text features

Ed. gennaio 2009

segue

ENTERPRISE FLEX APPLICATIONS

USARE FLEX 3 CON LIVECYCLE DATA SERVICES E J2EE (Java EE)

Durata

3 lezioni consecutive. ciascuna lezione ha la durata di 6 ore e si svolge nella fascia oraria compresa tra le 9,30 e le 16,30, con 1 ora di pausa per il pranzo

Sede di svolgimento

Presso le sedi didattiche di Comtaste S.r.l. di Roma e Milano, o presso la sede del cliente

Dotazione PC

E' previsto che ciascun partecipante sia munito di proprio notebook avente i seguenti requisiti minimi per partecipare al corso:

- Intel Pentium 4 processor
- Microsoft Windows XP with Service Pack 2, Windows XP Professional, Windows 2000 Server, or Windows Server 2003
- 1 GB of memory
- 300 MB liberi di spazio su disco

Coloro che fossero sprovvisti di un notebook con tali caratteristiche, potranno noleggiare un PC per la durata del corso. Si prega in tal caso di informare l'organizzazione con qualche giorno di preavviso.